

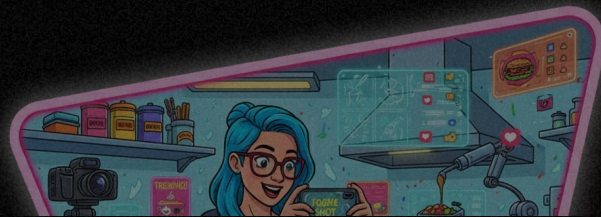


Trend Monitor

Deutschland, Juli 2025



Grow a Garden



GROW A GARDEN

In dem Spiel “Grow a Garden”, einem pixeligen Farming-Simulator, ziehen [Millionen von Spieler:innen quadratische Nutzpflanzen groß](#). Sie können die Früchte ihrer Arbeit gegen In-Game-Währung verkaufen, um noch mehr anzubauen und ihre Parzellen zu verschönern (Schrebergarten 2.0). Der Acker wächst auch weiter, während man offline ist – und fühlt sich somit wie eine permanente Investition an.

Die globale Spieler-Community trifft sich vor allem auf [Shorts](#), um Tipps, Tricks, Gartenpläne, und lustige Clips aus ihren Sessions auszutauschen. “Grow a Garden” ist vor allem bei Teens und Kids beliebt und mit ihren Avataren können sie Videos teilen, ohne dabei ihre Privatsphäre zu opfern. Auch Gaming-Creator- Profis wie [Benx](#) und [Oduman](#) sind mit dabei.

Spannend ist, dass dieser Hype nicht um ein actiongeladenes Spiel in Echtzeit entstanden ist, sondern um einen Titel, der zur Kategorie “Cozy Gaming” gehört. Solche Spiele priorisieren Wachstum, Austausch und Zusammenarbeit über Zerstörung, Wettkampf und Speedruns. In “Grow a Garden” triumphiert, wer seine Pflanzen, Tiere und Beziehungen zu anderen Spielern pflegt. Der Erfolg zeigt, wie sehr Nutzer:innen aller Altersgruppen es genießen, zusammen ihre eigene Ecke des Internets pflegen zu können.



AwesomeElina

ich spiele zum 1. MAL GROW A GARDEN (4.000.000 SPIELER)



Oduman

I'm testing new GROW a GARDEN MYTHS in Roblox!

BEISPIELE VON CREATORN¹⁾

Kanalname	Abonnenten	Abrufe (Total)
AwesomeElina	1M	630 Mio.
Dreemtum	697k	590 Mio.
Oduman	503k	194 Mio.
Viktor Live	28,3k	8,5 Mio.
WhyDee	12,5k	2,3 Mio.

1) YouTube Kanal, Abonnenten und Aufrufe im Juli 2025